welcome to rc3 now/here



R C 3 2021 NOW

- 1 // Logo
- 2 // Navigation / Menu
- 3 // Icons
- 4 // Content

breaking point: 768px

Verhalten der Assets beim Breaking Point:

01_FG_Pixels: 200% Skalierung (gesamter Container)

02a_Logo: 150% Skalierung

02b_Fonts: 150% Skalierung

02c_Icons: 150% Skalierung

04_CCC_Icons: 150% Skalierung

06_BG_Pixels: 200% Skalierung (gesamter Container)

08_VCR_Overlay: 200% Skalierung

10_Background: switch von dektop zu mobile

R C 3 2021 NOW HERE

welcome to rc3 now/here

world

Ihr seid angekommen! Von hier geht es mitten rein in die remote Chaos Experience: Erkundet die 2D-Welt oder trefft Euch mit Freunden im Videochat. Viel Spaß!

explore

* das Interface der Bereiche "info" (info, news, plan profil), "community" (ehemals "assembly") und "world" entspricht dem platform-interface und unterscheidet sich allein über die Farbgebung (siehe 09_Gradients)

ccc platform interface*

world platform wiki search

news plan board profile

platform

Findet Eure favorisierten Vorträge und Workshops, springt von den Assembly Seiten. Die virtuellen Bühnen 1 und 2 nennen sich passend "rC1" und "rC2", natürlich darf "rc3 Lounge" nicht fehlen Zusätzlich steuern 15 Community Bühnen ihr unabhängig kuratiertes Programm zu den freien



community

Die Assemblies - das seid Ihr: All die verschiedenen Gruppen die das Chaos bunt und entdeckenswert machen, Bei der rC3 gibt es weit über 300 Assemblies, die Talks, Workshops, 2D-Welten und Diskussionsrunden anbieten.

explore

R C 3 2021 NOW HERE

welcome to rc3 now/here

world

Ihr seid angekommen! Von hier geht es mitten rein in die remote Chaos Experience: Erkundet die 2D-Welt oder trefft Euch mit Freunden im Videochat.

Viel Spaß!

explore

platform

Findet Eure favorisierten Vorträge und Workshops, springt von den Assembly Seiten. Die virtuellen Bühnen 1 und 2 nennen sich passend "rC1" und "rC2", natürlich darf "rc3 Lounge" nicht fehlen. Zusätzlich steuern 15 Community Bühnen ihr unabhängig kuratiertes Programm zu den freien Streams.

community

Die Assemblies - das seid Ihr: All die verschiedenen Gruppen,

die das Chaos bunt und entdeckenswert machen. Bei der rC3 gibt es weit über 300 Assemblies, die Talks, Workshops, 2D-Welten und Diskussionsrunden anbieten, und natürlich die beliebten Self-organized Sessions.

explore currently streaming

RC3 21 // Styleguide // 2



01_logo

<u>O2a_Logo_web_200px*</u> // scale: 66% // offset: -15x / -15y

02_icons

<u>02c_lcons*</u> // size 20x20px // spacing 1/2 gap

O3_ccc-icons

<u>04_CCC_lcons*</u> // scale: 66º/o // **opacity: 70**%

04_collage

<u>O5_Collage*</u> // scale: 100% // **opacity: 70**% // centered to content border

O5_box headline

size // y: 30px

outline // thickness: 1px // color: #FFFFFF // **opacity: 100**%

fill // color: #FFFFFF // opacity: 100%

06_box content

outline // thickness: 1px // color: #FFFFFF // **opacity: 100**%

fill // color: #000000 // opacity: 40%

O7_box content overlay

size // **y:** 30px

fill // color: #FFFFFF // **opacity: 80**%

// size x: 17px // size y: 14px





position / skalierung / fontsize



O1_saection headline

- // font: changa semibold
- // style: all minuscule
- // fontsize: 68px
- // zab: 82px
- // kerning: 50
- // paragraph: centered
- // color: #FFFFFF

O2_navigation / footer

// font: changa semibold // style: all minuscule // fontsize: 15px // kerning: 50 // color: #FFFFFF

O3_window / container headline

// font: changa semibold // style: all minuscule // fontsize: 20px // kerning: 50 // paragraph: centered // color: #4C4C4C

O4_content overlay

- // font: changa semibold // style: all minuscule
- // fontsize: 18px
- // kerning: 50
- // paragraph: left-aligned
- // color: #4C4C4C

O5_content headline 1

- // font: space mono bold
- // fontsize: 13px
- // kerning: 00
- // paragraph: left-aligned
- // color: #FFFFFF

06_content headline 2

- // font: space mono bold // fontsize: 11px // kerning: 00
- // paragraph: left-aligned
- // color: #FFFFFF

07_running text

- // font: space mono regular
- // fontsize: 11px
- // kerning: 00
- // paragraph: left-aligned
- // color: #FFFFFF

08_internal link 1

// font: space mono bold // style: underline // fontsize: 13px // kerning: 00 // color: #FFFFFF

09_internal link 2

// font: space mono regular // style: underline // fontsize: 13px // kerning: 00 // color: #FFFFFF

10_internal link 3

// font: space mono bold // style: underline // fontsize: 11px // kerning: 00 // color: #FFFFFF

11_external link 1

- // font: space mono bold italic
- // style: underline
- // fontsize: 13px
- // kerning: 00
- // color: #FFFFFF

12_external link 2

// font: space mono bold italic // style: underline // fontsize: 11px // kerning: 00 // color: #FFFFFF



R C 3 2021 N 0 W H E R E

03-07 -08 -

01-

10 -

12 -



O1_FG_Pixels

Die FB_Pixels dienen dem Raumgefühl / der Parallaxe.

assets

02a_Logo

R C 3 2021 N 0 W H E R E



RC3 2021 NOW HERE

RC3 21 // Styleguide // 5





O2b_Fonts

Changa semibold

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

1234567890 *!@#\$&()+-

Changa medium

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

1234567890 *!@#\$&()+- Space Mono Regular

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 * ! a # \$ & () + -

Space Mono Bold

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 * ! a # \$ & () + -

Space Mono Bold Italic

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 * ! a # \$ & () + -



O2c_lcons



Aktiv / inaktiv:

Zwei Icons sind zunächst inaktiv und werden mit 50% opacity dar-gestellt: "dark theme" und "language". Standardmäßig laufen Animation und Audio. "dark theme" deaktiviert "animation" (welches dann auf 50% opacity switcht) und vice versa, "audio" deaktivert die audioasugabe und wechselt dann zu inaktiv. Mit der Aktivierung von "language" wechselt man zu englisch.

Bei der Deaktiverung von "animation" switcht man bei allen animierten Assets (02a_Logo, 04_CCC_Icons, 05_Collage) von der ani-Variante zur still_Variante (entsprechend der Dateiendung der Assets), 01_FG_Pixels sowie 06_BG_Pixels werden ausgeschaltet. "dark theme" muss dadurch nicht zwingend aktiviert werden.

Bei der Aktivierung von "darkt theme" werden folgende Assets ausgeschaltet: 01_FG_Pixels, 05_Collage, 06_BG_ Pixels, 07_Grid, 09_Gradients. Die entsprechende 10c_Background_dark_theme Variante wird eingeschaltet. 04_ CCC_Icons switcht von ani-Variante zur still_Variante.

03_Vignette



sollten 2 oder mehr Kapiteltrenner benötigt werden.

Die Vignette unterstützt den Retro-Look.

O4_CCC_lcons



Die CCC-Icons dienen als Kapiteltrenner im Content-Layout. Diese bitte im Wechsel verwenden



O5_Collage

1 // O5_Collage_1_bust_vr-goggles

2 // O5_Collage_2_robothand_nib

3 // O5_Collage_3_baby_ethernet

4 // O5_Collage_4_sunflower_bitcoin

5 // O5_Collage_5_smartphone_tunnel

5

6 // O5_Collage_6_astronaut_c64

7 // O5_Collage_7_bird_cam

Positionierung der Collagen im Layout:

Für die Collagen gibt es in den meisten Fällen jeweils 2 Versionen, eine für die linke Seite und eine für die rechte (bezeichnet mit "L" bzw. "R" im Dateinamen. Außnahmen wären 05_Collage_4_sunflower_bitcoin (lässt sich aufgrund des "B" nicht spiegeln), diese bitte ausschließlich am rechten Rand verwenden. Außerdem 05_Collage_5_smartphone_tunnel, hier gibt es nur eine Version die auf beiden Seiten verwendet werden kann.

Die Collagen sollten, beginnend auf der rechten Seite, immer im Wechsel positioniert werden. Dabei sollten immer maximal 2 Collagen gleichzeitig zu sehen sein um das Layout nicht zu unruhig zu machen.



1



O6_BG_Pixels

Die FB_Pixels dienen dem Raumgefühl / der Parallaxe.

07_Grid



Das Grid unterstützt den Retro-Look.

08_VCR_Overlay

Das VCR-Overlay unterstützt den Retro-Look.



09_Gradients

09_Gradient_01 / 09_Gradient_02

Bereich "ccc-platform"

09_Gradient_03 / 09_Gradient_04

Bereiche "info", "news", "plan", "profil"



Die Gradients dienen der Unterscheidung der verschiedenen Bereiche der Website. Mit ihnen wird der darunter liegende Background eingefärbt. Für mehr Variation kann man jeweils aus 2 Gradients wählen.

Die Gradients verschieben sich in der Parallaxe für eine vspannendere UI, siehe dazu *00c_Asset_Manual*.

09_Gradient_05 / 09_Gradient_06

Bereich "community-platform"

09_Gradient_07 / 09_Gradient_08

Bereich "2d-world"





10_Background

Es gibt 3 verschieden Background-Variant-en. Für mehr Variation sollten diese über die verschieden Website-Bereiche verwendet werden.

Ab dem definierten breaking point bitte zwischen der jeweiligen desktop/mobile Variante switchen, siehe dazu ccc platform interface.

10_Background_desktop_01



10_Background_desktop_02



10_Background_desktop_03



KREATUR WORKS Studio for Communication and Design // hannesdenker.com

10_Background_mobile_01



10_Background_mobile_02





10_Background_mobile_03



10b_Background_fallback

Sollte es aus zeitlichen bzw. technischen Gründen nicht möglich sein die Kombina-tion aus 09_Gradient und 10_Background zu verwenden findet ihr hier die fallback-Varianten in den unterschiedlichen Kombinationen.

Ab dem definierten breaking point bitte zwischen der jeweiligen desktop/mobile Variante switchen, siehe dazu ccc platform interface.

Der 10b_Background_fallback wird zentriert im Format platziert und bildfüllend ohne Verzerrung skaliert, abhängig vom Browserfenster.

10b_Background_fallback_desktop













10b_Background_fallback_mobile





10c_Background_dark_theme

Bei der Aktivierung des "dark theme" werden 09_Gradients und 10_Background (bzw 10b_Background_fallback) durch die entsprechende dark-theme Variante ersetzt, siehe dazu ccc platform interface und 02c_Icons.

Die Unterschiede sind zwar marginal, eine subtile Färbung hilft hier jedoch der Unterscheidung zwischen den Unterschiedlichen Bereichen.

Der 10c_Background_dark_theme wird zentriert im Format platziert und bildfüllend ohne Verzerrung skaliert, abhängig vom Browserfenster.

10c_Background_dark_theme_desktop

10c_Background_dark_theme_mobile



